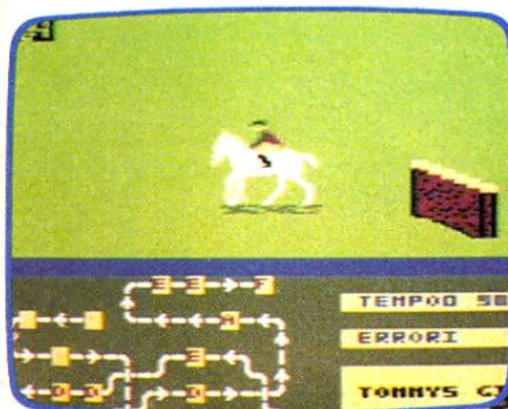
Tutto COMMODORE

Anno II - Numero 16 - SETTEMBRE 1988 - L.13.000

Olimpiadi





TASSA PAGATA PER CAMPIONE ALLEGATO







SPECIALE SEUL

Il medagliere di tutti i tempi

8 simulazioni olimpiche

IPPICA

Gare e concorsi

Construction kit per i percorsi



SE CI PORTI IL TUO VECCHIO COMPUTER, ...



ECCO I COMMODORE POINT E I PUNTI VENDITA AUTORIZZATI CHE CAMBIANO IL TUO VECCHIO COMPUTER CON IL PRINCIPE:



COMMODORE POINT - LOMBARDIA - MILANO: **Al Risparmio -** V.le Monza, 204 ■ **Braha Alberto -** Via P. Capponi 5 ■ **E.D.S. -** C.so Porta Ticinese 4 ■ **E.S.C. -** Via Roggia Scagna 7 ■ **Faref -** Via A. Volta 21 ■ **GBC -** Via Cantoni 7 - Via Petrella 6 ■ **Giglioni Laura -** Via G. Pacini 4 ■ **Giglioni -** V.le L. Sturzo 45 ■ **Logitek -** Via Golgi 60 ■ **Marcucci -** Via F.lli Bronzetti 37 ■ **Melchioni -** Via P. Colletta 37 ■ **Messaggerie Musicali -** Galleria del Corso 2 ■ **Newel -** Via Mac Mahon 75 ■ **Rivola -** Via Vitruvio 43 ■ PROV. DI MILANO: **F.lli Galimberti -** Via Nazionale dei Giovi 28/36 - **Barlassina** ■ **GBC -** V.le Matteotti 66 - **Cinisello Balsamo** ■ **P. G. Ostellari -** Via Milano 300 - **Desio** ■ **Casa della Musica -** Via Indipendenza 21 - **Cologno Monzese** ■ **Penati -** Via Verdi 28/30 - **Corbetta** ■ **EPM -** V.le Italia 12 - **Corsico** ■ **Centro Computer Pandolfi -** Via Corridoni 18 - **Legnano** ■ **Computeam -** Via Vecellio 41 - **Lissone** ■ **Futura -** Via Solferino 31 - **Lodi** ■ **M.B.M. -** C.so Roma 112 - **Lodi** ■ **L'Amico del Computer -** V.le Lombardia 17 - **Melegnano** ■ **Bit 84 -** Via Italia 4 - **Monza** ■ **I.C.O. -** Via dei Tigli 14 - **Opera** ■ BERGAMO: **Comif -** Via Autolinee 10 ■ **Cordani -** Via dei Caniana 8 ■ **D.R.B. -** Via Borgo Palazzo 65 ■ **New Systems -** Via Paglia 36 ■ PROV. DI BERGAMO: **Bertulezzi G. -** Via Fantoni 48 - **Alzano Lombardo** ■ **Computer Team -** Via Verdi 1/B - **Carvico** ■ **Ottico Rovetta -** P.zza Garibaldi 6 - **Lovere** ■ **A.I.S. International -** Via San Carlo 25 - **San Pellegrino Terme** ■ **Sisthema -** Via Roma 45 - **Sarnico** ■ BRESCIA: **Computer Center -** Via Cipro 62 ■ **Informatica 2000 -** Via Stazione 16/B ■ **Vigasio Mario -** Portici Zanardelli 3 ■ PROV. DI BRESCIA: **Mister Bit -** Via Mazzini 70 - **Breno** ■ **Cavalli Pietro -** Via 10 Giornate 14B - **Castrezzato** ■ **Vietti Giuseppe -** Via Milano 1/B - **Chiari** ■ **Megabyte -** P.zza Duomo 17 - **Desenzano del Garda** ■ **Baresi R. & C. -** Via XX Settembre 7 - **Ghedi** ■ **Info Cam -** Via Provinciale 3 - **Gratacasolo** ■ COMO: **Il Computer -** Via Indipendenza 90 ■ **2M Elettronica -** Via Sacco 3 ■ PROV. DI COMO: **Eltrongros -** Via L. da Vinci 54 - **Barzanò** ■ **EGA -** Via Mazzini 42 - **Cassago Brianza** ■ **Data Found -** Via A. Volta 4 - **Erba** ■ **EGA -** Via A. Moro 17 - **Galbiate** ■ **Righi Elettronica -** Via G. Leopardi 26 - **Olgiate Comasco** ■ **Cima Elettronica -** Via L. da Vinci 7 - **Lecco** ■ **Fumagalli -** Via Cairoli 48 - **Lecco** ■ CREMONA: **Mondo Computer -** Via Giuseppina 11/B ■ **Prisma -** Via Buoso da Dovara 8 ■ **Telco -** P.zza Marconi 2/A ■ PROV. DI CREMONA: **Elcom -** Via IV Novembre 56/58 - **Crema** ■ **Euroelettronica -** Via XX Settembre - **Crema** ■ **Kofbaker -** Via Marchi 65/B - **Vescovato** ■ MANTOVA: **Tubaldo E. & C. -** Galleria Fermi 7 ■ **32 Bit -** Via C. Battisti 14 ■ **Elettronica di Basso -** V.le Risorgimento 69 ■ PAVIA: **Poliware -** C.so C. Alberto 76 ■ PROV. DI PAVIA: **Logica Informatica** - V.le Monte Grappa 32 - **Vigevano** ■ **M. Visentin -** C.so V. Emanuele 76 – **Vigevano** ■ PIACENZA: **Computer Line -** Via G. Carducci 4 ■ **Delta Computer -** Via Martiri della Resistenza 15/4 ■ **Sover -** Via IV Novembre 60 ■ SONDRIO: **Cipolla Mauro -** Via Tremogge 25 ■ PROV. DI SONDRIO: **Fotonova -** San Pietro di Berbenno ■ VARESE: **Dimeco Sistemi -** Via Garibaldi ■ **Il Centro Elettronico -** Via Morazzone 2 ■ **Supergames -** Via Carrobbio 13 ■ PROV. DI VARESE: **Busto Bit -** Via Gavinana 17 - **Busto Arsizio** ■ **Crespi G. & C. -** V.le Lombardia 59 - **Castellanza** ■ **Computer Shop -** Via A. Da Brescia 2 - **Gallarate** ■ **Grandi Magazzini Bossi -** Via Clerici 196 - **Gerenzano** ■ **J.A.C. -** Via Matteotti 38 - **Sesto Calende** ■ **PIEMONTE -** ALESSANDRIA: **Bit Micro -** Via Mazzini 102 ■ **West Records -** C.so Roma 85 ■ PROV. DI ALESSANDRIA: **S.G.E. Elettronica -** Via Bandello 19 - **Tortona** ■ ASTI: **Record -** C.so Alfieri 166/3 ■ CUNEO: **Rossi Computers -** C.so Nizza 42 ■ PROV. DI CUNEO: **Punto Bit -** C.so Langhe 26/C - **Alba** ■ **SDI -** Via V. Emanuele 250 - **Bra** ■ **Aschieri G. Franco -** C.so E. Filiberto 6 - **Fossano** ■ NOVARA: **Elcom -** C.so Mazzini 11 ■ **Programma 3 -** V.le Buonarroti 8 ■ **Punto Video -** C.so Risorgimento 39/I ■ PROV. DI NOVARA: **Mirco Polacco & C. -** Via Monte Zeda 4 - **Arona** ■ **All Computer -** C.so Garibaldi 106 - **Borgomanero** ■ **Micrologic -** Via Giovanni XXIII 2 - **Domodossola** ■ **Elliott Computer -** Via Don Minzoni 32 - **Intra** ■ TORINO: **Aba Elettronica -** Via C. Fossati 5/P ■ **Alex Computer -** C.so Francia 333/4 ■ **Computing New -** Via M. Polo 40/E ■ **De Bug -** C.so V. Emanuele II 22 ■ **Desme Universal -** Via San Secondo 95 ■ **F.D.S. -** Via Borgaro 86/D ■ **Computer Home -** Via San Donato 46/D ■ **Informatica Italia -** C.so Re Umberto 129 ■ **MT Informatica -** C.so G. Cesare 58 ■ **New Business Computer -** Via Nizza 45/F ■ **Radio TV Mirafiori -** C.so Unione Sovietica 381 ■ **SMT Elettronica -** Via Bibiana 83/B ■ PROV. DI TORINO: **Paul e Chico Videosound -** Via V. Emanuele 52 - **Chieri** ■ **Bit Informatica -** Via V. Emanuele 154 - **Ciriè** ■ **Hi-Fi Club -** C.so Francia 92/C - **Collegno** ■ **I.C.S. -** Stradale Torino 73 - **Ivrea** ■ **BAS -** C.so Roma 47 - **Moncalieri** ■ **Cerutti Mauro -** C.so Torino 234 - **Pinerolo** ■ **Eurex -** C.so Indipendenza 5 - **Rivarolo C.se** ■ VERCELLI: **Elettrogamma -** C.so Bormida ■ **Elettronica di Bellamo A. & C. -** Strada Torino 15 ■ PROV. DI VERCELLI: **C.S.I. Teorema -** Via Losana 9 - **Biella** ■ **Fotostudio Trevisan -** Via XXV Aprile 24/B - **Cossato** ■ **Studio Fotografico Imarisio -** P.zza Martiri Libertà 7 - **Trino.**

PUNTI VENDITA AUTORIZZATI - LIGURIA - GENOVA: **Centro Elettronica -** Via Chiaravagna 10R ■ **Commerciale Sottoripa -** Via Sottoripa 115R ■ **Fotomondial -** Via del Campo 35R ■ **La Nascente -** Via San Luca 26/28R ■ **Play Time -** Via Gramsci 3/5/7R ■ **Rapprel -** Via Borgoratti 23/I/R ■ IMPERIA: **Castellino -** Via Nazionale 253 - Via Belgrano 44 ■ PROV. DI IMPERIA: **Castellino -** Via Roma 68 - **Sanremo** ■ **Centro Hi-Fi Video -** Via della Repubblica 38 - **Sanremo** ■ **Castellino -** Via Genova 48 - **Ventimiglia** ■ LA SPEZIA: **I.L. Elettronica -** Via Lunigiana 618 - Via V. Veneto 123 ■ PROV. DI LA SPEZIA: **New Soft -** Via Canaletto 5 - **Castelnuovo Magra** ■ **Ferrari e Lanzoni -** Via Genova 33/35 - **Ceparana** ■ **I.L. Elettronica -** Via Aurelia 299 - **Fornola di Vezzano** ■ SAVONA: **Castellino -** C.so Tardy e Benech 101 ■ **LOMBARDIA -** PROV. DI MANTOVA: **Foto Anna -** Via Matteotti 51 - **Poggiorusco** ■ **VENETO -** BELLUNO: **Up to Date -** Via V. Veneto 43 ■ PADOVA: **Bit Shop -** Via Cairoli ■ **Computer Point -** Via Roma 63 ■ **G. Franco Marcato -** Via Madonna della Salute 51/53 ■ PROV. DI PADOVA: **Compumania** - Riviera Tiso 37 - **Camposanpiero** ■ PROV. DI TREVISO: **Ires -** Via Dante 1 - **Cessalto** ■ **De Marin Computers -** Via Matteotti 142 - **Conegliano** ■ **Sidestreet -** Via S. D'Acquisto 8 - **Montebelluna** ■ VENEZIA: **Caputo Ruggero -** P.zza San Marco 5193 ■ PROV. DI VENEZIA: **Ghegin -** Via Miranese 283 - **Chirignago** ■ **Guerra E. & C. -** Via Bissuola 20/A - **Mestre** ■ **Paccinotti -** Via Caneve 94 - **Mestre** ■ VERONA: **Cartolibreria Fiscale -** Via del Pontiere 24 ■ **Casa della Radio -** Via Cairoli 10 ■ **Personal Ware -** Vicolo Volto San Luca ■ PROV. DI VERONA: **Castagnetti -** Via Strà 19 - **Caldiero** ■ **Bussola Luciano -** Via Brennero 54 - **Domegliara** ■ PROV. DI VICENZA: **Marangoni Giuseppe -** Via Marconi 8 - **Schio** ■ **FRIULI VENEZIA GIULIA -** TRIESTE: **Avanzo Giacomo -** P.zza Cavana 7 - C.so Italia 17 ■ **Computer Shop -** Via P. Reti 6 ■ **Universal Tecnica -** C.so Saba 18 ■ **EMILIA ROMAGNA -** BOLOGNA: **Computer Facile -** Via Don Minzoni 4/B ■ **Minnella Alta Fedeltà -** Via Mazzini 146/2 ■ **Morini & Federici -** Via Marconi 28/C ■ PROV. DI BOLOGNA: **S.P.E. Informatica -** Via di Mezzo Ponente 383/A - **Crevalcore** ■ **Archimede Sistemi -** Via Emilia 124 - **San Lazzaro di Savena** ■ FERRARA: **Soft-Gallery -** Via Mortara 30 ■ FORLÌ: **Computer Video Center -** Via Campo di Marte 122 ■ **Ellegi Computer -** C.so Garibaldi 87 ■ PROV. DI FORLÌ: **Top Bit -** Via Veneto 12 - **Forlimpopoli** ■ **Computer House -** V.le Tripoli 193/d - **Rimini** ■ MODENA: **Centro Calcolo -** Via Muzzioli 18 ■ **Orsa Maggiore -** P.zza Matteotti 20 ■ PROV. DI MODENA: **Centro Calcolo -** Via Muratori 3 - **Carpi** ■ **Elettronica Ferretti -** Via Cialdini 41 - **Sassuolo** ■ **Bertoni B. Machines -** C.so Italia 28 - **Vignola** ■ PROV. DI RAVENNA: **Argnani -** P.zza Libertà 5/A - **Faenza** ■ REGGIO EMILIA: **Computer Line -** Via San Rocco 10/C ■ **Pool Shop -** Via Emilia S. Stefano 9/C ■ PROV. DI REGGIO EMILIA: **Macchioni Armando -** Via Statale 467,27 - **Casalgrande** ■ **TOSCANA -** AREZZO: **Delta System -** Via Piave 13 ■ FIRENZE: **Atema -** Via B. Marcello 1/A ■ **Caff -** Via Allori 52 ■ **Elettronica Cento Stelle -** Via Cento Stelle 5/A ■ **New Computer Service -** Via degli Alfani 2/R ■ **TIT -** Via Bronzini 36 ■ PROV. DI FIRENZE: **War Games -** Via R. Sanzio 126 - **Empoli** ■ **New EVM -** Via degli Innocenti 2 - **Figline Valdarno** ■ **Atema -** Via Pisana 407 - **Scandicci** ■ GROSSETO: **Tutto Computer -** Via Gramsci 2/A ■ LIVORNO: **Eta Beta -** Via San Francesco 30 ■ **Futura 2 -** Via Cambini 19 ■ PROV. DI LIVORNO: **Bonanni Elettronica -** Via Rosmini 3/A - **Cecina** ■ **Radio Mechi -** C.so Matteotti 124 - **Cecina** ■ **Tesi Adriano -** Via Carducci 4 - **Piombino** ■ **Tomi Gusmano -** Via Petrarca 109 - **Piombino** ■ PROV. DI LUCCA: **Il Computer -** V.le Colombo 216 - **Lido di Camaiore** ■ **Pellegrini 1 -** Via Oberdan 65 - **Pietrasanta** ■ **Logica -** Via A. Fratti 165 - **Viareggio** ■ PROV. DI MASSA: **Giorgi G. & C. -** Via San Leonardo 350 - **Marina di Massa** ■ PISA: **C.H.S. -** Via C. Cattaneo 90/92 ■ **Electronic Service -** Via della Vecchia Tramvia 10 ■ **IT-LAB -** Via Marche 8/A/B ■ **Tony Hi-Fi -** Via Carducci ■ SIENA: **Video Movie -** Via Garibaldi 17 ■ PROV. DI SIENA: **Bifolchi Giordano -** Via di Gracciano nel Corso 111 - **Montepulciano** ■ **UMBRIA -** PERUGIA: **Migliorati Piero -** Via S. Ercolano 3/10 ■ PROV. DI PERUGIA: **Computer Studios -** Via IV Novembre 18/A - **Bastia Umbra** ■ **Tonzani Orietta -** Via G. Di Vittorio 13/A/B/C - **Ellera** ■ **Marinelli Elettronica -** Via Mazzini 104 - **Foligno** ■ TERNI: **Ramozzi Rossana -** Via Porta S. Angelo 23 ■ **MARCHE: PROV. DI ANCONA: Bit e Video -** C.so Matteotti 28 - **Jesi** ■ PROV. DI ASCOLI PICENO: **Zerouno Computer -** Via Voltatorni - **San Benedetto del Tronto** ■ MACERATA: **Giannobi Muzio -** C.so Cavour 93 ■ **LAZIO -** PROV. DI LATINA: **Marcheggiani Luigi -** Via G. Verdi 64 - **Aprilia** ■ ROMA: **Big Byte -** Via V.G. De Vecchi Pieralice 35 ■ **Compushop -** Via Nomentana 265 ■ **Computer Friend -** Via A. Romano 3 ■ **Computron -** L.go Forano 7 ■ **Data Power -** Via di Fontana Candida 2/C ■ **Due Emme Elettronica -** Via Britannia 17 ■ **Egis Computer -** Via Castro dei Volsci 42 ■ **Elettromarket -** Via C. Balbo 1 ■ **La Placa Vincenzo -** Via Val Trompia 12/18 ■ **Leonardo -** Via Chopin 29 - Via P. Castaldi 7 ■ **Metro Import -** Via Donatello 37 ■ **Musical Cherubini -** Via Tiburtina 360 ■ **Pix Computer -** Via F. D'Ovidio 6/C ■ **Romana Componenti Elettronici -** P.zza dei Gerani 40/41 ■ **R.P.M. -** Via Giulia 142 ■ PROV. DI ROMA: **Delta Bit -** Via G. Verdi 26 - **Albano Laziale** ■ **Computer Time -** Via Col di Lana 11/15 - **Ciampino** ■ **L'Angolo del Computer -** Via delle Case Nuove 3 - **Civitavecchia** ■ **M.R.S. -** Via L. Manara 11 - **Frascati** ■ **Marzetti Elettrodomestici -** C.so V. Colonna 11 - **Marino** ■ **Bit House -** Via Kennedy 100 - **Monterotondo** ■ **Lab. P. D'Alberti -** V.le dei Promontori 148 - **Ostia Lido** ■ **Paolini -** Via Paolini 94 - **Ostia Lido** ■ **A.V.C. -** Via Empolitana 134 - **Tivoli** ■ **Computer Shop -** Via 2 Giugno 34 - **Tivoli** ■ VITERBO: **Treac -** Via Palazzina 1 ■ **ABRUZZO -** PESCARA: **Chip Computer -** Via Milano 77/8 - Via N. Adriatica Nord 386 ■ **BASILICATA -** MATERA: **G. Gaudiano Electronics -** Via Roma 2 ■ **PUGLIA -** BARI: **Artel -** Via G. D'Orso 9 ■ **Computer's Arts -** Via Re David 171 ■ **Discorama -** C.so Cavour 99 ■ PROV. DI BARI: **Zingaro e Zagaria -** Via Torino 26/28 - **Andria** ■ **Faggella Gianni -** Via Alvisi 4 - **Barletta** ■ **Pietrantonio G. & C. -** Via Vavalle 2/A - **Conversano** ■ BRINDISI: **Olivieri -** Via Bezzecca 9 ■ **FOGGIA: Botticelli Guido -** Via Sav. Pollice 2 ■ **La Torre -** V.le Michelangelo 185 ■ LECCE: **Bit -** Via 95° Reg. Fanteria 87/89 ■ TARANTO: **Elettrojolly -** Via De Cesare 13 ■ **T E A -** Via Regina Elena 101 ■ **SICILIA -** CATANIA: **A Zeta -** Via Canfora 140 ■ **C.D.M.P. -** Via Amantea 4 ■ **Elettronica Delta -** Via Messina 413 B ■ **Foto Ottica Randazzo -** L.go dei Vespri 21 ■ **Paratore -** Via Maddem 141 ■ MESSINA: **Mister Bit -** Via Nazionale 10 ■ **Office Automation -** Via G. Venezian 75 ■ PALERMO: **Home Computers -** V.le delle Alpi 50/F ■ **Randazzo Angelo -** Via R. Settimo 53/55 - Via Lulli 20/40 ■ RAGUSA: **Medi Informatica -** Via Risorgimento 54 ■ PROV. DI RAGUSA: **Giannone Computers -** Via Vanella Macallè - **Modica** ■ SIRACUSA: **Computer Soft Center -** Via San Simeone 15 ■ PROV. DI SIRACUSA: **Amore Maria Inserra & C. -** Via Garibaldi 15 - **Lentini.**

Responsabile Editoriale Divisione Informatica
Francesca Marzotto

Direttore responsabile
Paolo Romani

Responsabile grafico Desktop Publishing
Adelio Barcella

Impaginazione elettronica
Paola Bloise, Alessandra D'Ercole,
Mirko Diani, Giorgio Meroni

Responsabile programmi: Marco Gussoni

Collaboratori
Giorgio Caironi, Paolo Gussoni,
Mario Pettenghi, Dolma Poli

Segretaria di redazione: Patrizia Angelo

TuttoCOMMODORE
Rivista mensile, una copia L. 13.000, numeri arretrati il prezzo di copertina. Pubblicazione mensile registrata presso il Tribunale di Milano n. 84 del 9/2/87.

Fotolito: Bassoli - Milano.
Stampa: GEMM Grafica srl, Paderno Dugnano (MI).
Diffusione: Concessionario esclusivo per l'Italia A.&G. Marco SpA, via Fortezza 27 - 20126 Milano.
Spedizione in abb. post. gruppo III/70.

Abbonamenti: Annuale L. 120.000



Gruppo Editoriale JCE srl
Sede legale, Direzione, Redazione, Amministrazione
Via Ferri 6 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)
Tel. 02/61.73.441 - 61.20.586
Telex 352376 JCE MIL I - Telefax 61.27.620

Direzione Amministrativa: Walter Buzzavo

Pubblicità e Marketing:
Gruppo Editoriale JCE - Divisione Pubblicità
Via Ferri 6 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)
Tel. 02/61.20.586-61.27.827-61.23.397-61.29.0038

Concessionario esclusivo per Roma, Lazio e centro-sud:
UNION MEDIA srl - Via G.B. Martini, 13
00198 Roma. Tel. 06/8119803-4
Telex 630206 UNION I - Telefax 06/5810537

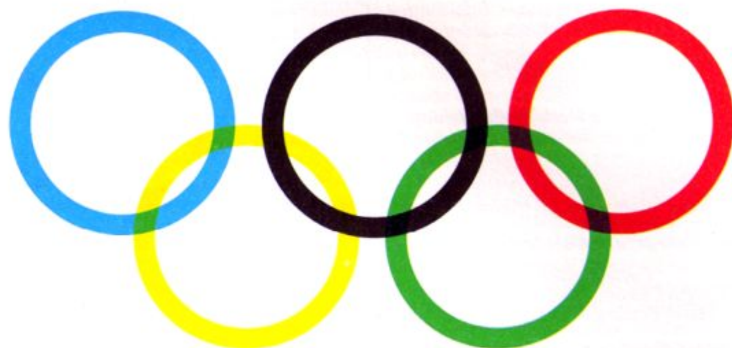
Abbonamenti:
Le richieste di informazioni sugli abbonamenti in corso si ricevono per telefono tutti i giorni lavorativi dalle ore 9 alle 12. Tel.02/61.72.671 - 61.80.228 (int. 311-338).

Spedizioni: Daniela Radicchi

I versamenti vanno indirizzati a: Gruppo Editoriale JCE, Via Ferri 6 - 20092 Cinisello B. (MI), mediante l'emissione di assegno circolare, cartolina vaglia o utilizzando il c.c.p. n. 351205. Per i cambi di indirizzo allegare alla comunicazione l'importo di L. 3.000, anche in francobolli, e indicare insieme al nuovo anche il vecchio indirizzo.

Proprietario: *Editronica srl.*
Esercente l'impresa giornalistica:
GRUPPO EDITORIALE JCE srl.
Fanno parte del Gruppo Editoriale JCE srl:
JCE srl - Editronica srl - Edimedia srl





Olimpiadi 1988, programmi, giochi, banca dati e un po' di storia. Eccoci alla consueta scadenza quadriennale interrotta solo dalle due guerre Mondiali dell'importante manifestazione sportiva che, dal 1896, ripropone al mondo l'antica tradizione olimpica. Settembre è infatti il mese dei giochi di Seul, 24ª edizione delle Olimpiadi moderne.

Seul '88

Il dischetto contiene tre programmi di utilità raggruppati nella formula Seul 88-Tris e due eccezionali game sportivi:

Seul-Game (un gioco di abilità olimpica in vari sport) e Equitazione (un concorso ippico entusiasmante con vari percorsi su cui misurare la propria abilità di fantino).

Dopo aver fatto un po' di storia delle Olimpiadi passeremo ad esaminare, in tre distinti articoli, il programma gestionale Seul 88-Tris e i due giochi, Seul-Game ed Equitazione.

Un po' di storia

La prima edizione delle Olimpiadi risale al 776 avanti Cristo, di questa prima edizione sono giunte a noi solo poche e frammentarie note tra leggenda e realtà, unica notizia sicura, il luogo, la città di Olimpia, situata in una valle del Peloponneso. In seguito si svolsero altre 292 edizioni fino a quando l'imperatore Teodosio non le soppresse su esplicita richiesta del Vescovo di Milano, Sant'Ambrogio.

I giochi olimpici antichi, come quelli moderni, venivano disputati ogni quattro anni, in piena estate; durante lo svolgimento delle competizioni entrava in vigore la cosiddetta Tregua Sacra. Per la durata di un mese nessuna guerra doveva essere intrapresa ed i conflitti in corso dovevano essere sospesi.

Olimpia, al femminile

Per partecipare ai giochi di Olimpia occorreva essere tassativamente di sesso maschile, alle donne era vietato, persino di assistere alle gare, in special modo se maritate, pena la condanna a morte.

Si racconta che, per assistere alla gara del figlio, la madre di un atleta si travestìsse da allenatore. Lo stratagemma venne scoperto, poiché in un impeto di gioia, ella si precipitò ad abbracciare il figlio vincitore. La donna venne comunque graziata poiché appartenente a una famiglia di grandi sportivi, ma da quel momento, per evitare ulteriori intrusioni femminili, gli allenatori furono costretti a entrare nello stadio nudi.

Le donne hanno fatto la loro prima comparsa solo nelle edizioni moderne delle Olimpiadi e precisamente a Parigi nel 1900 su forti pressioni di una scatenata tennista, Charlotte Cooper e in un'atmosfera di clandestinità; infatti il Barone De Coubertin, mai e poi mai avrebbe voluto le donne nei giochi, ricordando che per tradizione esse non venivano ammesse nemmeno allo stadio. A Parigi erano presenti 11 donne e solamente nelle discipline tennis e golf, la consacrazione ufficiale di questa apertura avvenne poi nel 1920 con decreto del CIO.

D.A.

La tregua sacra venne violata soltanto due volte in 11 secoli di Giochi Olimpici.

Sorti per iniziativa di Ifito, Re dell'Elide, i giochi olimpici dell'antichità sopravvissero per 293 edizioni, lungo un arco di 1169 anni, allargando progressivamente la propria durata da uno a cinque giorni e arricchendo il programma di nuove competizioni. Nel suo momento di maggiore pienezza, il cartellone dei giochi, metteva in palio una decina di titoli, un'inezia confronto alle 222 medaglie d'oro distribuite ai giochi di Los Angeles del 1984. Le corse erano solo tre: 200, 400 e 5mila metri. C'erano poi i tornei di pugilato e di lotta. Erano previste inoltre corse ippiche con e senza carri, le gare con le armi (oplite) e il pentathlon che impegnava i concorrenti in cinque diverse prove: salto in lungo, lancio del giavellotto e del disco, corsa 200 metri e lotta. Con il passare dei secoli i giochi cominciarono ad assumere una veste sempre peggiore. Casi di corruzione, squalifiche, ammende e un sempre maggiore ed esagerato conflitto per il prestigio fra gli stati e le città. Tale esasperazione dette origine al professionismo: atleti a tempo pieno, ingaggiati a peso d'oro e mantenuti a spese dello stato. Ultimo colpo per i giochi furono le conquiste imperiali di Roma. I giochi vennero aperti dapprima ai romani, e agli italici in genere, e in seguito agli egizi e agli armeni. Le competizioni erano diventate puro spettacolo dietro le cui quinte si nascondevano interessi, truffe e ambiguità. Il cristianesimo considerava quindi i giochi un esempio di lampante paganesimo. L'occasione per chiedere l'abolizione

delle edizioni olimpiche fu offerta a Sant'Ambrogio da una colossale rissa in cui decine di spettatori vennero trucidati. Un' invasione barbarica in seguito distrusse Olimpia e due terremoti seppellirono più di un millennio di tradizioni olimpiche, fino al 1882, quando il Barone Pierre Fredi De Coubertin iniziò la sua quindicinale battaglia per riportare in auge la dimenticata tradizione olimpica.

Le Olimpiadi dal 1896 al 1984

Anno	Città	n. nazioni	n.	partecipanti
			f	m
1896	Atene	13	0	285
1900	Parigi	20	11	1319
1904	St. Louis	10	0	496
1908	Londra	22	36	2023
1912	Stoccolma	28	57	2490
1920	Anversa	29	63	2543
1924	Parigi	44	136	2956
1928	Amsterdam	46	290	2725
1932	Los Angeles	40	127	1154
1936	Berlino	49	328	3741
1948	Londra	59	468	3915
1952	Helsinki	69	573	5294
1956	Melbourne	68	353	3186
1960	Roma	84	651	4686
1964	Tokio	94	678	4532
1968	Citta del Messico	109	844	5238
1972	Monaco	122	912	6103
1976	Montreal	96	740	5121
1980	Mosca	81	1088	4265
1984	Los Angeles	140	1718	5857

Nascita delle Olimpiadi moderne

Nel 1894 al congresso internazionale dello sport di Parigi viene costituito il Comitato Olimpico e decisa la data della prima edizione: Atene 1896, 2672 anni dopo la celebrazione della prima Olimpiade antica.

A questa prima edizione, che si svolse ad Atene in uno stadio costruito appositamente per l'occasione, parteciparono solo 13 nazioni, per un totale di 285 concorrenti (tutti uomini). Tra le discipline, a titolo di curiosità, erano presenti specialità quali il tiro alla fune o i 100 metri stile libero per marinai.

Alla prima edizione delle Olimpiadi furono presenti oltre 50.000 spettatori e oltre 150.000 lungo il percorso della maratona che venne vinta dal greco Spyridion Louis a cui si attribuì il tempo di 2h.58'50".

Le discipline olimpiche attuali sono 24 suddivise in varie specialità. L'atletica leggera spadroneggia, con 24 specialità maschili e 17 femminili. Una delle specialità atletiche più curiose ed interessanti è senz'altro il decathlon (eptathlon nella versione femminile), rispettivamente 10 e 8 prove consecutive il cui risultato si somma in un punteggio finale. Il decathlon è una prova mista per la quale sono richieste una preparazione e un impegno elevatissimi. I decatleti sono infatti dei veri superman e non gareggiano mai più di 4/5 volte all'anno, poiché l'impegno nervoso richiesto nella preparazione e lo svolgimento di una gara non lo permetterebbe.

Nel riquadro è possibile vedere le discipline che compongono il decathlon maschile e l'eptathlon femminile. A un decatleta sono richiesti un impegno superiore alle sei ore al giorno e doti non comuni poiché occorre essere ben preparati in tutte le discipline per superare le minime prestazioni richieste per ottenere punti in gara. Quando si parla di decathlon occorre fare riferimento all'atletica, mentre invece il pentathlon detto moderno è veramente un misto di discipline: cross a cavallo, spada, pistola automatica, nuoto e 4 km di corsa campestre.

Al primo posto nella classifica medaglie d'oro dell'atletica leggera c'è senz'altro la compagine statunitense con 251 medaglie, seguita dall'URSS con 54 medaglie, la Finlandia 45 e la Gran Bretagna 41. L'Italia ha vinto 14 medaglie ed è preceduta nella classifica dalla Germania Est con 30, dall'Australia con 17 e dalla Polonia con 15.

Nonostante la storica frase del mitico barone: "l'importante è partecipare" (suonava già anacronistica allora), le Olimpiadi sono a tutt'oggi un momento di grande prestigio per le Nazioni che vi partecipano e la realizzazione di un maggior numero di prestazioni dorate rispetto ad altri stati è cosa ambita e perseguita. Anche qui si combatte una guerra tra l'est e l'ovest ma a colpi di medaglie.

Donato Matturro



Ecco un programma integrato di gestione dati, che gestisce in particolare una banca dati relativa alle Olimpiadi contenente tutte le discipline per tutte le specialità. Una banca dati che risale, in molti casi, fino al 1896, anno di inizio delle Olimpiadi moderne.

Seul 88-Tris

Per usare correttamente Seul 88-Tris occorre prendere visione delle istruzioni relative ai vari menù che ricorrono nei tre programmi. Quindi prima di entrare nel vivo di ogni applicativo riteniamo necessario fare una panoramica generale sull'utilizzo dei vari menù. Nel riquadro potrete trovare le istruzioni generali di accesso al menù a icone. L'unica novità rispetto alle precedenti applicazioni consiste nella selezione relativa alla sezione femminile o maschile della banca dati. Le icone (ultime due in alto a destra) rappresentanti appunto un uomo e una donna, devono essere selezionate con Return (si accende un riquadro chiaro) per accedere ai dati. Per default viene selezionato l'accesso ai dati relativi agli uomini.

Nei tre applicativi di Tris ricorrono tre menù particolari e cioè:

- Selezione discipline
- Selezione specialità
- Selezione pagina (schermata)

Una volta apprese le norme di selezione in questi menù sarà possibile consultare uno qualsiasi dei programmi di Seul 88-Tris con estrema facilità.

• Selezione discipline.

Il menù di Selezione discipline è composto di lettere alfabetiche e può essere scorso tramite l'uso dei tasti cursore. A ogni movimento del cursore verrà visualizzato il nome della disciplina corrispondente nella riga messaggi in alto a destra. Per confermare la selezione occorre premere il tasto Return. Nelle discipline femminili, potrà succedere che alcune selezioni non vengano operate, poiché non tutte le discipline olimpiche

Abbonarsi conviene!

TUTTOCOMMODORE REGALA ...

...REGALATI TUTTOCOMMODORE

È UNA RIVISTA Gruppo Editoriale JCE





ABBONATI A *Tutto* COMMODORE

E SCEGLI IL TUO REGALO !

Abbonarsi a *TuttoCommodore*, la rivista per C64 e C128 che ti dà ogni mese 5 eccezionali programmi su dischetto da 5"1/4, oggi conviene ancora di più ! Abbonandoti per un anno (10 numeri, ognuno con dischetto programmi 5"1/4, a 120.000 lire) puoi scegliere infatti tra due splendidi doni.

QUALE DONO VUOI?

SOLUZIONE

1



ABBONAMENTO A

10 numeri annui, ognuno con dischetto programmi da 5"1/4

...E IN OMAGGIO ALTRI

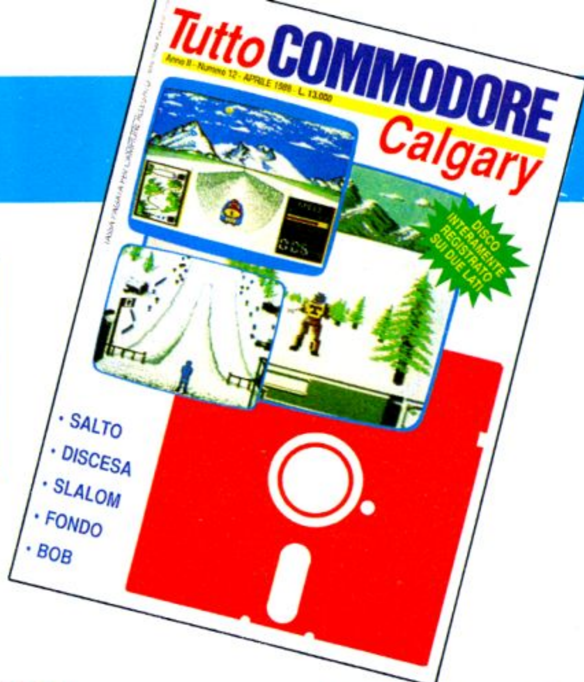
10 dischetti vergini da 5"1/4



Solo lire 120.000

SOLUZIONE

2



ABBONAMENTO A

10 **numeri annui, ognuno con dischetto programmi da 5"1/4**

...E IN OMAGGIO

1 **libro a scelta tra i 10 titoli elencati qui sotto:**

Commodore C16
pag. 182
cod. 9115
L. 23.000

L'ABC del linguaggio macchina per il C16
pag. 164
cod. 9116
L. 35.000

Il mio Commodore 64
pag. 132
cod. 9150
L. 25.000

Come programmare il tuo Commodore 64
pag. 128
cod. 9151
L. 25.000

Commodore 64 : i segreti del linguaggio macchina
pag. 288
cod. 9152
L. 30.000

L'ABC del linguaggio macchina sul Commodore 64
pag. 215
cod. 9155
L. 29.000

Ore 10: lezione di Basic
pag.140
cod. 9156
L. 29.000

Musica sintetizzata con il C64 e C128
pag. 230
cod. 9157
L. 26.000

Matematica e fisica con C64 - C128 e MSX
pag. 80
cod. 9158
L. 32.000

Commodore 128
pag. 160
cod. 9180
L. 24.000

Solo lire 120.000

Gruppo Editoriale JCE

CAMPAGNA ABBONAMENTI

1989

	Rivista	1 ANNO	2 ANNI
ELETTRONICA	Cinescopio eurosat	L. 70.000	L. 130.000
ELETTRONICA	PCB	L. 90.000	L. 170.000
ELETTRONICA	PROGETTO	L. 60.000	L. 110.000
ELETTRONICA	SELEZIONE di elettronica	L. 75.000	L. 140.000
COMUNICAZIONE	FUTURE office	L. 56.000	L. 101.000
COMUNICAZIONE	MILLECANALI	L. 65.000	L. 125.000
INFORMATICA	AMSTRAD MAGAZINE	L. 29.000	L. 56.000
INFORMATICA	applicando	L. 59.000	L. 105.000
INFORMATICA	SP COMPUTER Magazine	L. 55.000	L. 99.000
INFORMATICA	Tutto COMMODORE	L. 120.000	L. 216.000
INFORMATICA	AppleDisk	L. 145.000	L. 261.000
INFORMATICA	COMMODISK	L. 125.000	L. 225.000
INFORMATICA	elettronica & computer	L. 54.000	L. 97.500
INFORMATICA	olivetti PRODEST PC1	L. 64.000	L. 115.000
INFORMATICA	PC DISK	L. 150.000	L. 270.000

LA PIÙ PREZIOSA COLLEZIONE DI

ELETTRONICA COMUNICAZIONE INFORMATICA



11 numeri L. 70.000



9 numeri L. 90.000



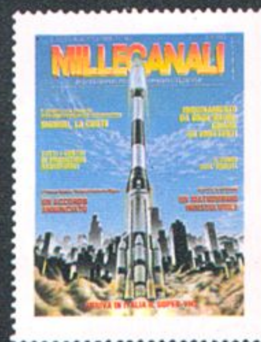
11 numeri L. 60.000



13 numeri L. 75.000



10 numeri L. 56.000



11 numeri L. 65.000



6 numeri L. 29.000



10 numeri L. 59.000



11 numeri L. 55.000



10 numeri L. 120.000



10 numeri L. 145.000



10 numeri L. 125.000



10 numeri L. 54.000



6 numeri L. 64.000



10 numeri L. 150.000

ABBONATI!

Gruppo Editoriale JCE

Via Ferri, 6
20092 CINISELLO
BALSAMO (MI)

(come ad esempio il calcio) prevedono la partecipazione delle donne.

• **Selezione pagina.**
Quando si accende il cursore sull'indicazione ^ del menù è possibile selezionare la schermata corrente mediante i tasti cursore destra e sinistra e, una volta posizionato il cursore luminoso sull'indicazione, premere Return, come indicato qui di seguito:



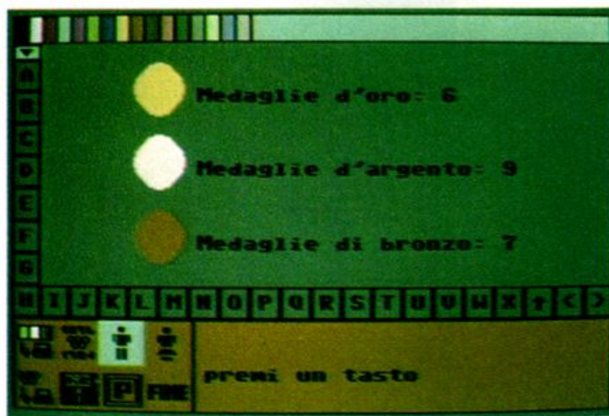
> - pagina avanti
< - pagina indietro
^ - selezione pagina

• **Selezione specialità.**
Per operare selezioni nel menù Specialità occorre prima decidere la schermata in cui selezionare. Alcune discipline hanno un numero di specialità superiore a 12, per selezionare la specialità desiderata, a volte, occorre selezionare la schermata seguente, quindi prima di selezionare la specialità occorre procedere alla selezione della schermata mediante il menù di Selezione pagina visto in precedenza. Una volta confermata la pagina, si accede alla selezione della specialità mediante i tasti CRSR in alto e CRSR in basso. La pressione del tasto F1 annulla tutto e riporta il controllo al menù delle icone, mentre la conferma della selezione aviene mediante la pressione di F3. Prima di passare alla descrizione dei singoli programmi che compongono Tris, occorre tenere presente che quando appare la scritta "Gira il dischetto sul lato B e premi Return", l'indicazione deve essere eseguita alla lettera, poiché tutti i file della banca dati sono contenuti su tale lato.

Seul 88 - olibank
Il primo applicativo di Tris permette di accedere allo storico delle Olimpiadi. Tutti i dati relativi alle varie discipline e specialità sono selezionabili e listabili, nonché tutti i dati relativi alle medaglie conquistate dagli italiani. Vediamo il menù ad icone:

• **Medaglie Italiane.** È la prima icona in alto a sinistra. In primo luogo occorre operare una selezione nel menù Discipline, come visto in predecenza, quindi vengono visualizzati i dati relativi alle medeaglie. Per tornare al menù a icone, premere un tasto.

• **Elenco Olimpiadi.** È la seconda icona. In questa sezione è possibile ottenere infor-



mazioni relative alle date e luoghi di svolgimento delle edizioni delle Olimpiadi moderne dal 1896 ad oggi. Tali dati sono divisi in due pagine selezionabili attraverso il menù Pagine. La selezione del simbolo ^ nel menù riporta il controllo al menù delle icone.

• **Lettura dati.** È la prima icona in basso a sinistra ed è il cuore della banca dati, qui è possibile conoscere tutti i primi piazzamenti alle Olimpiadi, divisi per anno, nome, nazione di appartenenza e prestazione. Prima di tutto operate la selezione della disciplina nel menù apposito, in secondo luogo effettuate la scelta della pagina di menù e infine selezionate la specialità.

A questo punto i dati verrano listati relativamente alla specialità selezionata. Se superano la pagina, è possibile leggere la pagina seguente mediante la selezione nel menù Pagina.

La selezione del simbolo ^ riporta al menù delle icone.

Seul 88 - oli88

Vediamo ora il secondo programma di Tris che ci permette di organizzare un archivio aggiornato dell'attuale edizione delle Olimpiadi: Seul '88. Il lato B del dischetto contiene una serie di file vuoti appositamente preparati per la gestione dell'archivio 88 delle Olimpiadi diviso per discipline; per iniziare a inserire i dati occorre selezionare la prima icona del menù.

• **Inserimento dati.** Prima di procedere occorre selezionare sia la disciplina sia la specialità mediante gli appositi menù, a questo punto viene visualizzata una scheda così formata:

nome............:
nazione.........:
prestazione.....:

Se i campi della scheda contengono semplicemente il simbolo @ significa che devono ancora essere inseriti, altrimenti è possibile modificarli, cancellando l'intero conte-

nuto, con il tasto <-. Una volta digitati i dati, la scheda viene automaticamente registrata nel file corrispondente e il controllo torna al menù delle icone. La pressione del tasto F1 permette inoltre di ripristinare il contenuto originale del campo su cui si trova il cursore.



• **Lettura dati.** È possibile leggere i dati, disciplina per discipina, selezionando la seconda icona in alto a sinistra del menù. Selezionando in seguito la disciplina, i dati verranno visualizzati in lista e potranno essere letti mediante la selezione nel menù Pagine se superano le 12 unità contenute in una singola schermata. In questo caso i dati saranno listati per specialità e sarà possibile conoscere la specialità a cui si riferiscono muovendo con i tasti CRSR in alto e CRSR in basso il cursore in reverse sul campo nome. Per rientrare al menù delle icone, selezionare il simbolo ^ nel menù Pagine.

Seul 88 - Olistat

Il terzo programma permette di elaborare i dati per ottenere proiezioni statistiche.

• **Statistica per atleti.** È la prima icona in alto a sinistra. Selezionate la disciplina e la specialità su cui operare e attendete il caricamento dei dati.

Il programma elabora un'analisi degli atleti che hanno ottenuto maggiori primi posti nelle edizioni olimpiche e ne stampa l'elenco per numero di medaglie ottenute, secondo una proiezione che va dal maggiore numero di piazzamenti a scalare.

• **Statistica per nazioni.** Seconda icona in alto a sinistra. È possibile conoscere quali nazioni hanno ottenuto maggiori piazzamenti ai primi posti e in quale numero.

Selezionando disciplina e specialità su cui operare il programma fornisce i primi tre maggiori piazzamenti e le nazioni che li hanno ottenuti.

• **Record 1984.** Prima icona in basso a sinistra. Selezionando la disciplina nonché la specialità, è possibile sapere immediatamente quale prestazione dorata è stata ottenuta nel 1984, da quale atleta, di quale nazione.

Donato Matturro



E, per finire otto avvincenti simulazioni sportive in cui potrete gareggiare contro i vostri amici.

Seul-Game

Questo gioco prevede una serie di otto simulazioni di discipline sportive da affrontare in sequenza con un massimo di quattro vite a disposizione. Occorre quindi superare ogni prova positivamente, raggiungendo un determinato punteggio o totalizzando un certo tempo. In caso di esito negativo della prova si perde una delle vite e alla quarta prova non superata la partita finisce.

Le prove sono:

1. Tiro a segno
2. Ciclismo
3. Tuffi
4. Sci
5. Canoa
6. Calcio
7. Salto
8. Tiro alla fune.

Vediamo insieme in dettaglio come si svolgono le prove previste:



Tiro a segno

Lo scenario di gara consiste in sei sagome presentate a turno per essere colpite.

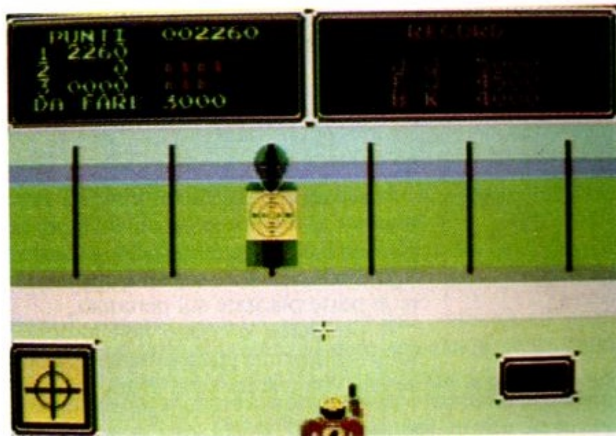
Il mirino è rappresentato da una piccola croce e rappresenta sul video il punto a cui state mirando.

Chiaramente voi dovrete colpire il bersaglio il più possibile al centro, un ingrandimento della sagoma in basso a sinistra indicherà la qualità del tiro effettuato e segnalerà il punteggio ottenuto.

Vediamo i comandi per spostare il mirino e sparare:

• Joystick:
In avanti - sposta il mirino in alto
A destra - sposta il mirino a destra
A sinistra - sposta il mirino a sinistra
Fire - spara.

• Tastiera:
* - sposta il mirino verso l'alto
B - sposta il mirino verso destra
V - sposta il mirino verso sinistra



successivamente, con la leva, controllare le evoluzioni del tuffatore: capriola, distensione, avvitamento eccetera.

Se riuscirete a ottenere un punteggio totale nelle tre prove superiore ai 60 punti, potrete accedere alla prova successiva senza perdere una delle preziose vite.



Sci

Forse una delle simulazioni più semplici dal punto di vista dei comandi e al tempo stesso più difficile per quanto riguarda il raggiungimento del traguardo. Infatti si tratta semplicemente di manovrare il joystick a destra e sinistra, oppure i tasti V e B, in modo da centrare le porte piazzate sul percorso.

Il problema consiste nell'impossibilità di commettere errori, infatti alla prima porta saltata la manche è perduta, e alla terza manche negativa si perde una vita e si passa al turno successivo.



Canoa

Il canottaggio è una delle discipline olimpiche più care agli italiani, in quest'ultima edizione infatti i fratelli Abbagnale ci hanno re-

V - per indirizzare la palla a sinistra
1-0 - per calciare.

Alla fine dei cinque tentativi si passa al turno successivo senza perdere una vita in caso di conseguimento del punteggio minimo prestabilito.



Salto

Ecco un'altra disciplina di grande spettacolarità e pericolo: il salto con gli sci.

Per cimentarsi nella simulazione del salto occorre però seguire una serie di regole precise:

1. Durante la discesa bisogna acquisire una velocità adeguata all'esecuzione di un salto abbastanza lungo, ma non tanto da impedire il controllo durante la discesa e l'atterraggio.
2. La scelta del momento di distacco dal trampolino deve essere effettuata con attenzione; uno stacco anticipato comporta un volo troppo breve, mentre un ritardo fa eseguire una parabola troppo elevata, perdendo quindi in distanza.
3. Durante il volo occorre evitare di fare movimenti che potrebbero inficiare l'esito del salto.
4. L'atterraggio deve essere preciso.

Ecco i comandi da impartire per questo gioco:

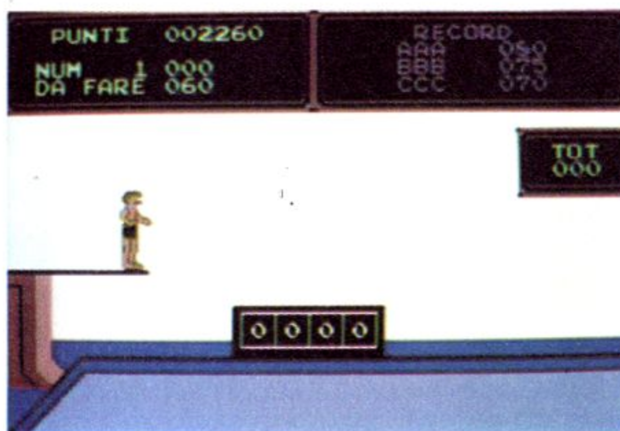
• Joystick:
Verticale - per regolare l'atterraggio
Orizzontale - per acquisire velocità in discesa dal trampolino.
Fire - per staccarsi dal trampolino ed effettuare il salto.

• Tastiera:
** e :* - per modificare l'equilibrio e regolare l'atterraggio.
V e B - per acquisire velocità in discesa dal trampolino.
1-0 - per staccarsi dal trampolino.

Anche in questo caso occorre fare un salto di una certa lunghezza per qualificarsi per la prova successiva senza perdere una vita.



Tiro alla fune



Questa specialità non è più prevista nel medagliere olimpico, anche se nelle prime edizioni veniva giocata a squadre e aveva un notevole seguito. Al momento attuale viene praticata soprattutto come divertimento nelle feste di paese. L'occasione di cimentarsi in una gara di tiro alla fune capita quindi molto raramente. In questa simulazione è possibile scegliere l'avversario tra nove possibili in ordine di forza: il numero 9 è difficilissimo da battere ma permette di conseguire più punti da aggiungere al conteggio finale; per selezionare l'avversario dovete posizionare il cursore vicino al suo simbolo e premere Fire. Vediamo quali sono i comandi:



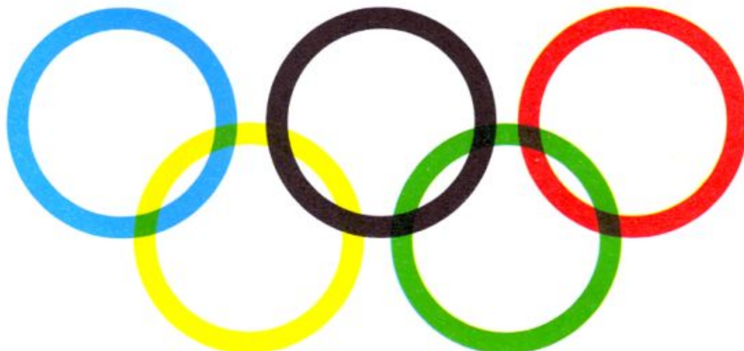
• Joystick:

Orizzontale - alternativamente per tirare la fune.
Fire - per iniziare la gara.

• Tastiera:

V e B - alternativamente per tirare la fune.
Return - per iniziare la gara.

Donato Matturro





Montate il vostro purosangue e cimentatevi in questo eccezionale concorso ippico, con tanto di Construction Kit.

Equitazione



Una volta lanciato il programma potrete selezionare la gara tra 12 percorsi possibili. Possono partecipare alla gara da 1 a 6 giocatori. I comandi sono:

N - Premendo questo tasto nel menù potrete cambiare i nomi dei cavalli in gara.
S - Per selezionare il percorso premete il tasto S più volte fino a quando non appare il percorso desiderato.
R - Premete il tasto R tante volte quanti sono i giocatori in gara.
P - Per avviare la prova premete P.
H - Per vedere la classifica dovete premere H.

In pista occorre tenere sempre d'occhio il tracciato per eseguire correttamente la prova. Gli ostacoli devono essere saltati nella giusta successione (le lettere A/B/C/D non indicano la succesione bensì il tipo di ostacolo). Nel tracciato in basso sullo schermo viene indicata con la lettera S la barra di partenza e con F la fine del percorso, mentre gli ostacoli vengono visualizzati nella successione in reverse. Se viene saltato un ostacolo fuori successione il giocatore viene squalificato. Per saltare un ostacolo occorre premere il tasto Fire del joystick, che va in porta 1, mentre si guida il cavallo spostando la leva nella direzione corrispondente. È possibile disegnare un percorso nuovo con l'opzione D del menù; per far questo occorre spostare il cursore sul punto corrispondente all'ostacolo da inserire nel nuovo percorso e premere la lettera corrispondente al tipo di ostacolo (a/b/c/d/e); spostando successivamente il joystick si indicano le direzioni di percorso fino all'ostacolo seguente. La fine del percorso dovrà essere indicato premendo F.

Donato Matturro

